



Guide utilisateur Qfield « Espèces remarquables »

Objet :

Ce guide a pour but d'accompagner les prestataires dans l'utilisation de QField pour collecter, mettre à jour et transmettre des données terrain. Il présente uniquement les opérations nécessaires à l'exécution des procédures attendues et ne couvre pas l'ensemble des fonctionnalités du logiciel.

Références :

Date de création	Version	DTS/SEMEH/UF	Titre	Date de mise à jour
08/01/2026	1.0	Géomatique	Guide utilisateur Qfield « Espèces remarquables »	
08/01/2026	1.1	Géomatique	Guide utilisateur Qfield « Espèces remarquables »	19/03/2026

Document associé :

Date de création	Version	DTS/SEMEH/UF	Titre	Date de mise à jour
22/12/2025	1.0	Géomatique	Spécifications pour le déploiement du SIG dédié aux espèces remarquables.	
22/12/2025	1.1	Géomatique	Spécifications pour le déploiement du SIG dédié aux espèces remarquables.	18/03/2026

Table des matières

1. Pré-requis	3
2. Transmission des données SIG au prestataire	3
3. Initialisation de l'outil mobile Qfield	3
3.2 Importer le projet dans Qfield	4
3.3 Présentation de l'interface navigation et édition	5
3.4 Mise à jour « Espèce remarquable 1.0 » (point)	6
3.5 Mise à jour « Zone de prospection 1.0 » (surface)	7
3.6 Mise à jour « Axe de prospection 1.0 » (ligne).....	8
3.7 Saisir la durée de prospection.....	9
3.8 Rechercher un objet à modifier	10
3.9 Modifier des points, surfaces ou des lignes	11
3.10 Supprimer des points, surfaces ou des lignes en cas d'erreur de saisie.....	14
3.11 Identifier des entités à supprimer de la base de données	15
4. Envoi des données collectées à destination de VNF.....	16
5. Support & contact.....	17

Toutes les captures d'écran ont été réalisées à l'aide des outils et du matériel mis à disposition par VNF/DTS/SEMEH. Selon le matériel utilisé, l'apparence des fenêtres des applications peut légèrement varier ; toutefois, le processus reste identique. En cas de non-conformité ou de difficulté d'utilisation, contactez l'UF Géomatique : geomatique.stve.dts@vnf.fr.

1. Pré-requis

Installer l'application QField sur un appareil mobile (Android ou iOS). QField est un logiciel open source développé par OPENGIS.ch, distribué sous licence GNU GPL v2.

- Ouvrir le Google Play Store (Android) ou l'Apple App Store (iOS)
- Rechercher « QField » et lancer l'installation

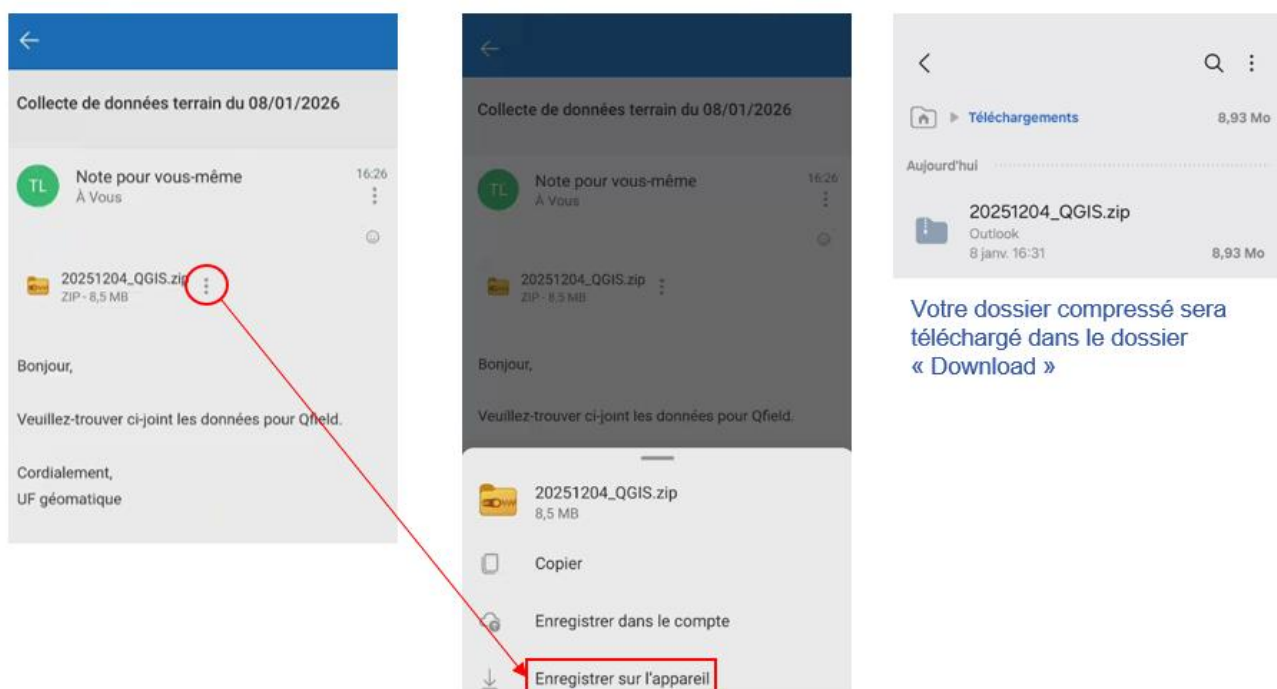
2. Transmission des données SIG au prestataire

Le projet QField est préparé par l'UF Géomatique dans QGIS (couches, styles, formulaires). Une fois généré, il est transmis au prestataire (messagerie Outlook). Le prestataire télécharge l'archive sur son appareil afin de l'importer dans QField.

3. Initialisation de l'outil mobile Qfield

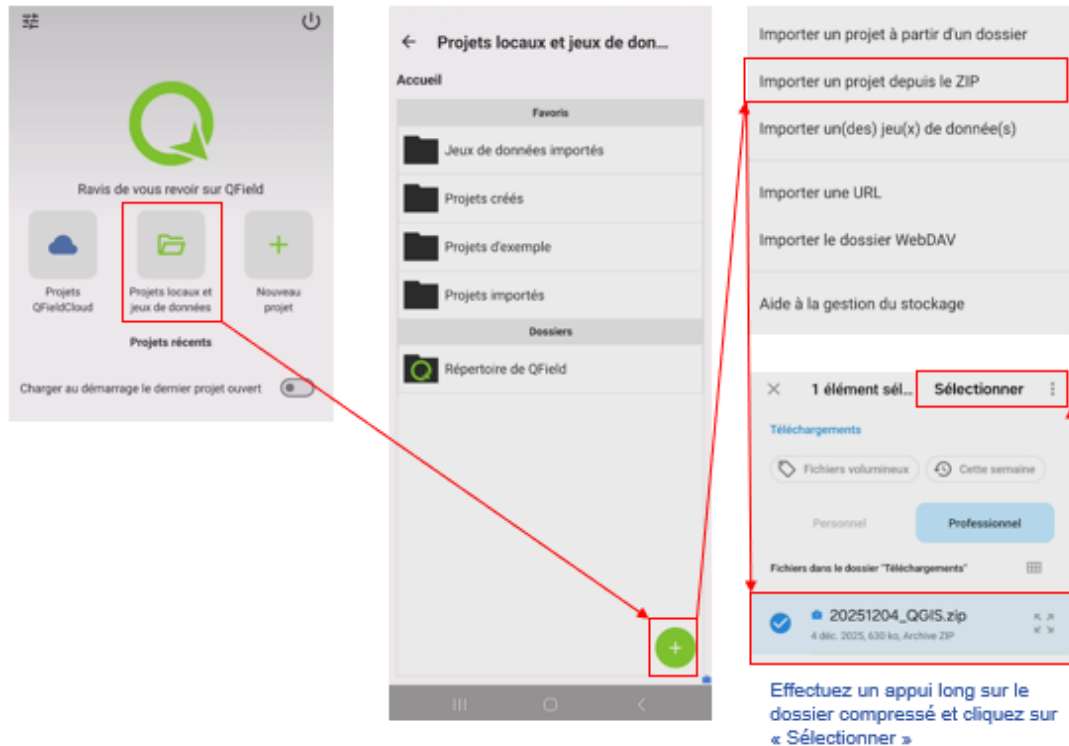
3.1 Télécharger ou copier le projet dans un appareil mobile

Depuis le courriel reçu, télécharger la pièce jointe (archive QField). Si l'appareil ne peut pas télécharger directement (ex. tablette sans SIM), utiliser un partage de connexion avec un smartphone ou transférer via câble/USB.

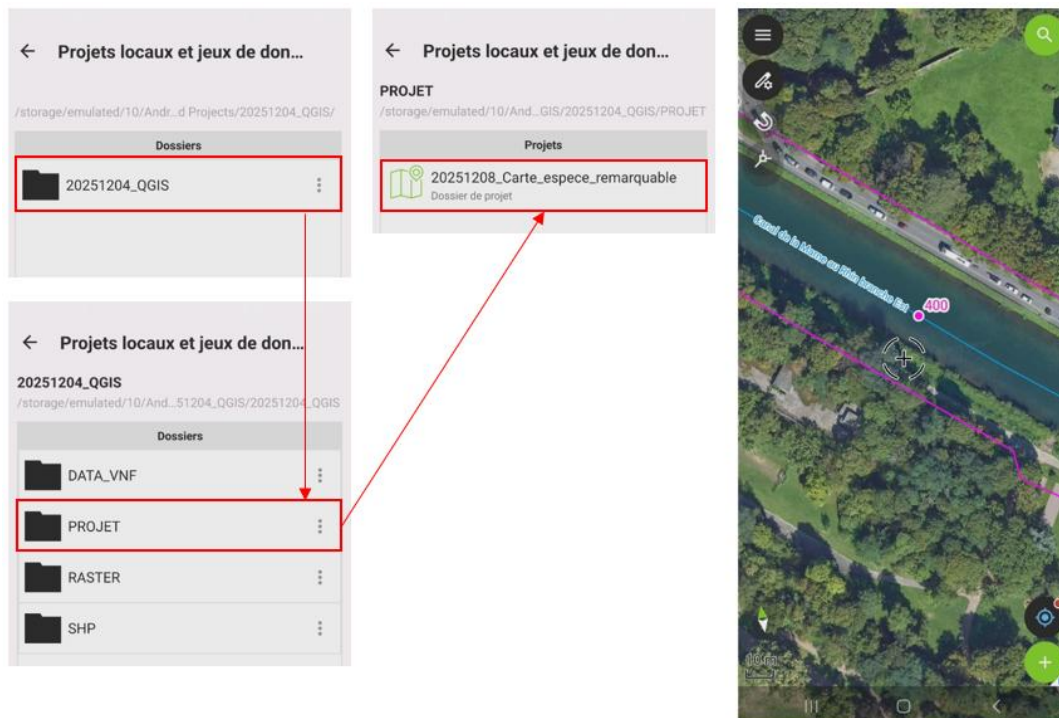


3.2 Importer le projet dans Qfield

Ouvrir QField > Importer un projet. L'archive est copiée du dossier Download vers le répertoire système de QField. Après import, toutes les modifications sont enregistrées dans le répertoire système (et non dans Download).



Sélectionnez le projet importé pour démarrer



3.3 Présentation de l'interface navigation et édition



3.4 Mise à jour « Espèce remarquable 1.0 » (point)

Cet exemple illustre l'observation d'une entité « Espèce remarquable » de type « Habitat et faune »

1. Activer la localisation.
2. Passer en mode édition.
3. Sélectionner la couche à mettre à jour.

4. Ajouter un point « espèce remarquable 1.0 ».
5. Renseigner le formulaire d'observation (attributs obligatoires).
6. Valider pour enregistrer.

1. Saisie du point



Positionner la mire

État de la saisie.
Orange = valeur(s)
obligatoire(s)
manquante(s)

Saisir la date de
jour (valeur
obligatoire)

Ajouter un objet

Identifiant
automatique

Menu déroulant « Ajout,
modification, suppression »

Valeur de type date

2. Saisie du formulaire

Naviguer dans les onglets pour
poursuivre la saisie du formulaire

Case à cocher. Cet exemple
illustre l'observation d'un habitat
(« Oui »).

Compléter à partir des menus
déroulants

Case à cocher. Cet exemple
illustre l'observation d'un habitat
et faune (« Oui »).

Compléter à partir des menus
déroulants

Valider
Supprimer

Saisies automatiques

Résultat



3.5 Mise à jour « Zone de prospection 1.0 » (surface)

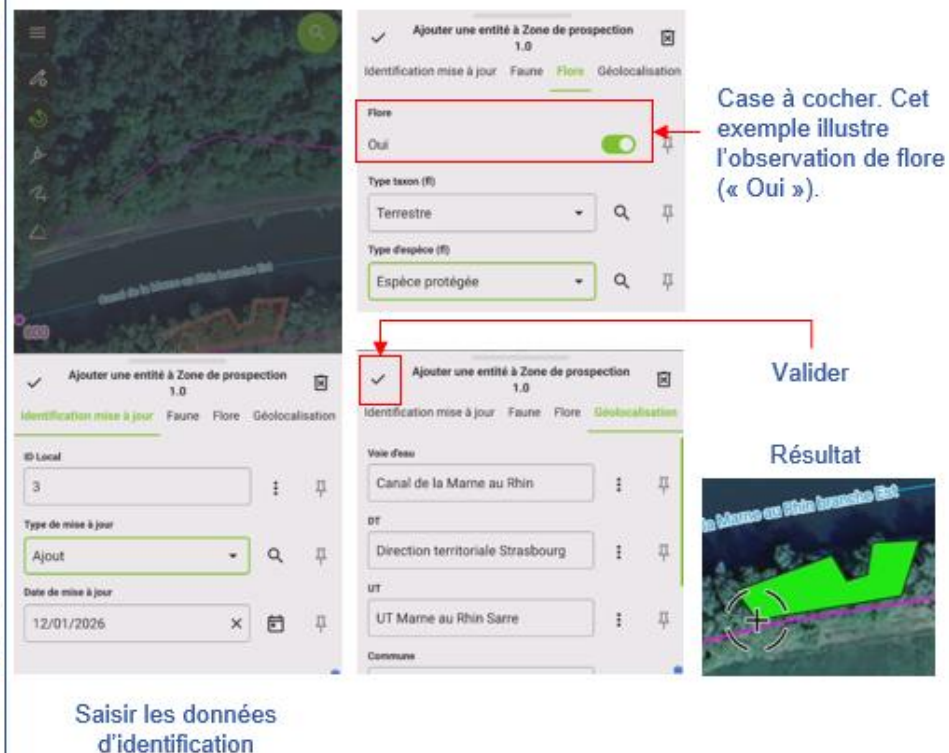
Cet exemple illustre l'observation d'une entité « Zone de prospection » de type « flore »

1. Activer la localisation.
2. Passer en mode édition.
3. Sélectionner la couche à mettre à jour.
4. Digitaliser le polygone (ajout de sommets)
5. Renseigner le formulaire d'observation
6. Valider pour enregistrer

1. Saisie du polygone



2. Saisie du formulaire



3.6 Mise à jour « Axe de prospection 1.0 » (ligne)

Le processus de saisie est identique à celui utilisé pour les surfaces.

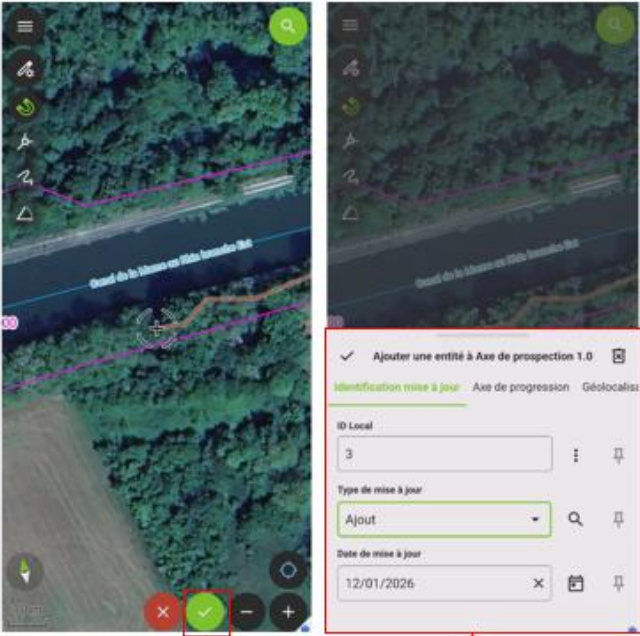
1. Activez la localisation.
2. Passez en mode édition.
3. Sélectionnez la couche à mettre à jour.
4. Tracer la ligne (ajout de sommets) puis valider la construction.
5. Renseigner le formulaire d'observation
6. Valider pour enregistrer.

1. Saisie de la ligne



Positionner la mire, ajouter des sommets

2. Saisie du formulaire



Valider la construction linéaire

Ajouter les informations dans le formulaire

Résultat



3.7 Saisir la durée de prospection

Des champs dédiés permettent de renseigner la durée de prospection, notamment lorsque les observations s'étendent sur plusieurs jours et couvrent une zone plus large. L'observateur saisit ainsi les temps passés dans les champs prévus à cet effet. Cette fonctionnalité concerne uniquement les couches « Zone de prospection 1.0 » et « Axe de prospection 1.0 ».

Ajouter une entité à Zone de prospection 1.0

Durée des observations Information mise à jour Habitat

Durée de prospection (ex : 01h45)

04h00

Dates de prospection (ex : 16/03/2026)

18/03/2026
19/03/2026

Ajouter une entité à Zone de prospection 1.0

Durée des observations Information mise à jour Habits

Durée de prospection (ex : 01h45)

04h00

Dates de prospection (ex : 16/03/2026)

2026.03.19
19/03/2026

Lorsque vous saisissez une valeur qui ne correspond pas à ce qui est attendu, une notification orange s'affiche automatiquement. Elle a pour rôle de vous accompagner en vous indiquant la bonne manière de renseigner l'information.

Durée de prospection (ex : 01h45)

Le format attendu est 00h00 (ex : 02h45).

04h00

Dates de prospection (ex : 16/03/2026)

Chaque ligne doit être une date au format DD/MM/YYYY, ex : 16/03/2026

2026.03.19
19/03/2026

Saisissez le nombre total d'heures et de minutes consacrées à la prospection. Indiquez ensuite les dates correspondant à chacun des jours de prospection. Vous pouvez effectuer un retour à la ligne pour ajouter plusieurs dates si nécessaire.

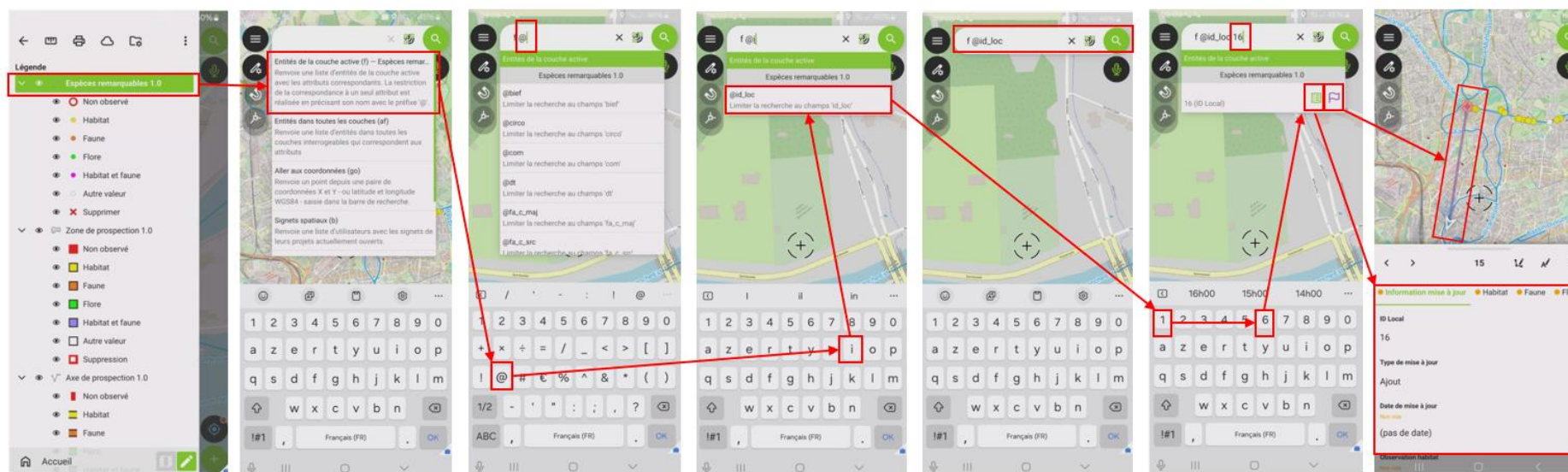
3.8 Rechercher un objet à modifier

Pour rechercher un objet dans une couche, il est recommandé d'utiliser la barre de recherche. L'application permet de saisir une requête qui, une fois exécutée, affiche le formulaire pour effectuer les modifications.

Si l'utilisateur possède par exemple une liste d'objets à modifier à partir d'un ID local (id_loc), il peut facilement retrouver ces objets en effectuant une recherche par attribut.

Modifier ID local N°16 :

1. Sélectionner la couche dans la légende (ex : « Espèces remarquables »).
2. Choisir la fonction « Entités de la couche active (f) ».
3. Saisir le caractère « @ » à l'aide du clavier numérique.
4. Entrer la lettre « i » première lettre de id_loc.
5. Renseigner la valeur 16.
6. Résultat, il devient alors possible d'ouvrir le formulaire pour effectuer les modifications, ou bien de créer une destination.



3.9 Modifier des points, surfaces ou des lignes

Processus pour modifier :

1. Sélectionner l'entité (via la carte ou par recherche d'ID).
2. Modifier la géométrie et/ou les attributs.
3. Valider pour enregistrer.



Appui sur le point
« Habitat et faune »



Sélectionnez l'entité
souhaitée



Corrigez ou déplacez
l'entité sélectionnée



Entrez dans le mode
modification de sommet



Déplacez la mire
vers l'endroit
souhaité



Validez le
déplacement

Validez la
modification

Modification des informations dans le formulaire :

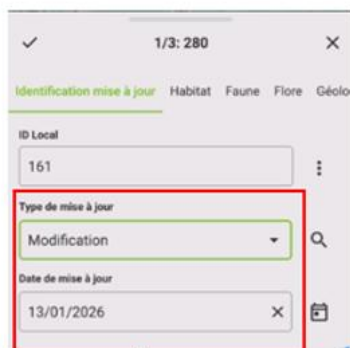
En mode édition du formulaire, vous pouvez modifier librement toutes les valeurs.



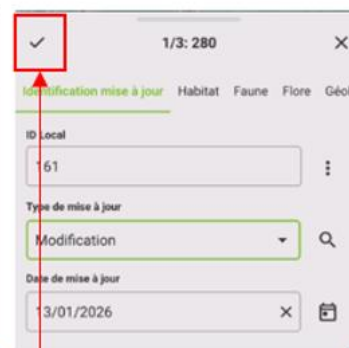
Sélectionnez de nouveau l'entité que vous déplacez



Choisir le mode édition du formulaire de saisie



Modifiez le type de mise à jour et la date



Validez les modifications

Déplacer des sommets d'un polygone

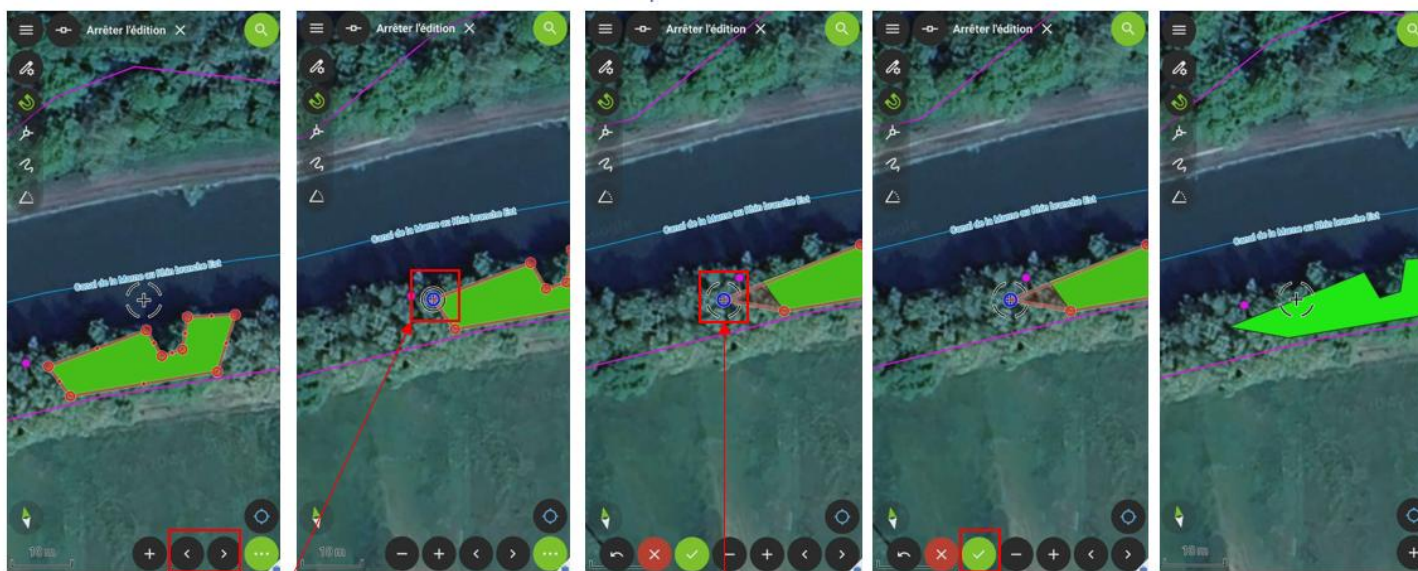
L'outil de modification dépend du type de géométrie (point, ligne ou surface). Cependant, la procédure pour sélectionner l'entité et accéder au mode de correction reste identique.

1. Sélectionner l'entité
2. Modifier sa géométrie
3. Choisir l'outil souhaité
4. Valider pour enregistrer.



Sélectionnez l'outil mise à jour des sommets

Déplacer un sommet



Navigation parmi les points de construction

Déplacez-vous sur l'emplacement souhaité

Validez la modification

La procédure pour déplacer les sommets d'une ligne est identique. Pensez à renseigner la valeur « Modification » dans le champ « Type de mise à jour », ainsi que la date correspondante, afin d'assurer un suivi complet des mises à jour.

3.10 Supprimer des points, surfaces ou des lignes en cas d'erreur de saisie.

En cas d'erreur, vous pouvez supprimer définitivement une entité de votre projet local. Attention, l'action est irréversible après validation.

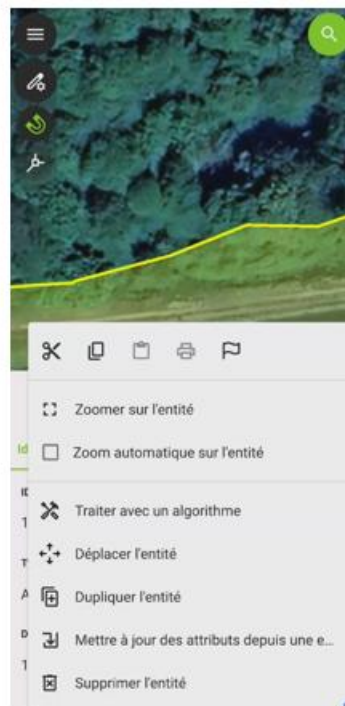
L'exemple montre un point "Espèces remarquables" mal placé que l'opérateur souhaite supprimer pour le repositionner.



Sélectionnez le point
avant de le supprimer



Ouvrir les options de
l'entité



Appuyez sur «Supprimer
l'entité »

3.11 Identifier des entités à supprimer de la base de données

Pour signaler des entités obsolètes (espèces, zones, axes), indiquer « Suppression » dans le champ « type de mise à jour ». La suppression sera effectuée lors de l'intégration dans ArcGIS.

1/2: Canal de la Marne au Rhin

Identification mise à jour

ID Local

3

Type de mise à jour

Suppression

Date de mise à jour

13/01/2026

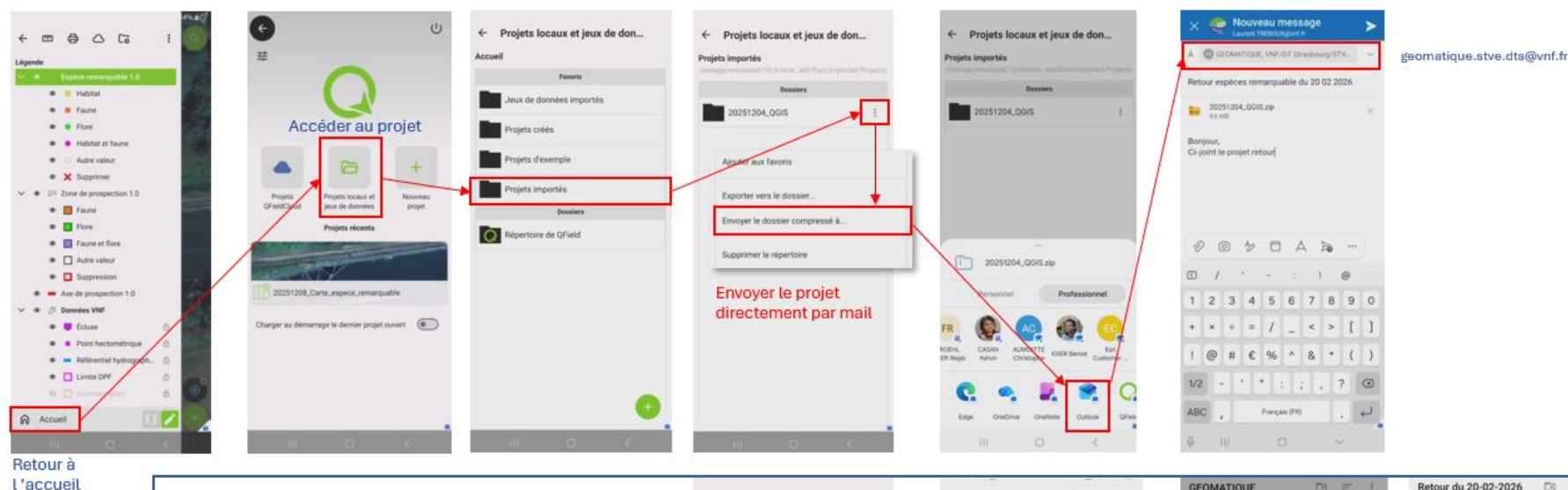
Identifiez le type de mise à jour sur « Suppression »

Saisir la date de la mise à jour

4. Envoi des données collectées à destination de VNF

Le transfert des données vers la cellule géomatique de VNF doit être effectué par envoi des fichiers via courrier électronique. Lorsque l'appareil utilisé ne permet pas l'envoi direct (ex. tablette dépourvue de connectivité cellulaire), procéder selon l'une des méthodes suivantes :

- activer un partage de connexion à partir d'un smartphone afin de permettre l'envoi par mail ;
- effectuer un transfert local des fichiers via câble USB vers un poste ou un appareil disposant d'un accès à la messagerie, puis procéder à l'envoi.



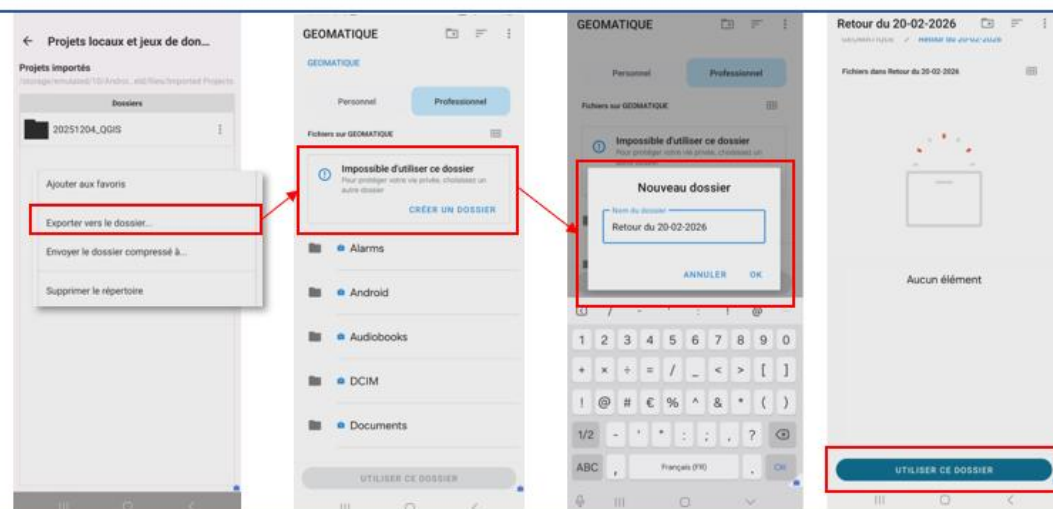
Autre solution si l'envoi directement par mail n'est pas possible

Envoi en 2 étapes :

1. Stocké le projet « retour »
Enregistrer le projet « retour » dans un dossier dédié.

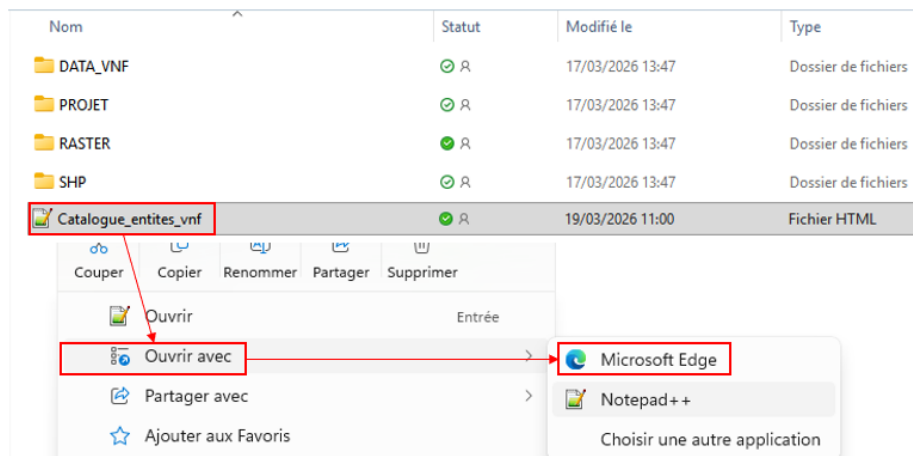
2. Effectuer l'envoi par mail

Dans un second temps, compresser le dossier, créer un courriel et ajouter le dossier zippé en pièce jointe, puis envoyer à l'adresse suivante : geomatique.stve.dts@vnf.fr



5. Support & contact

Pour faciliter la compréhension de la structure des données, un catalogue d'entités est disponible dans le dossier du projet QGIS. Pour consulter ce support, vous devez au préalable décompresser le dossier QGIS fourni par VNF. Une fois extrait, il peut être ouvert dans votre navigateur web



Ce support offre une visualisation complète de la structure des données et intègre des fonctionnalités de filtrage permettant de rechercher des attributs ou champs spécifiques. L'exemple ci-dessous présente l'application d'un filtre sur la table *axe_pro_l*, associée à l'alias « type d'espèce ».

Catalogue d'entités pour les espèces remarquables VNF / DTS				
Dataset	Champ	Alias	Domaine	Attribut
axe_pro_l	Tous	Type d'espèce (f)	Tous	Tous
Réinitialiser Télécharger l'Excel				
5 lignes affichées / 420 au total				
Dataset	Champ	Alias	Domaine	Attribut
axe_pro_l	fa_t_esp	Type d'espèce (f)	Type_espece	Espèce envahissante
axe_pro_l	fa_t_esp	Type d'espèce (f)	Type_espece	Espèce exotique
axe_pro_l	fa_t_esp	Type d'espèce (f)	Type_espece	Espèce exotique envahissante
axe_pro_l	fa_t_esp	Type d'espèce (f)	Type_espece	Espèce protégée
axe_pro_l	fa_t_esp	Type d'espèce (f)	Type_espece	Espèce remarquable

Contact : UF Géomatique – VNF/DTS/SEMEH – geomatique.stve.dts@vnf.fr